

Una mirada al ayer y un pronóstico del futuro desde el presente

REVISTA **MAPPING**
Vol. 29, 200, 16-17
marzo-junio 2020
ISSN: 1131-9100

Alvaro Anguix

CEO en gvSIG Association



EL PASADO QUE HEMOS VIVIDO

Hace 30 años nació la Revista Internacional Mapping, precisamente en el año que fue designado por Naciones Unidas y la Unesco como el «año de la alfabetización».

Era el inicio de un decenio en el que el orden mundial iba a cambiar de forma radical con la caída del muro de Berlín y el derrumbamiento de la Unión Soviética. Concluía la política de bloques, los Estados Unidos se convertían en la única superpotencia y los más aventurados se atrevían a hablar del fin de la historia.

En el mundo de los mapas las tecnologías comenzaban a estar presentes. Aplicaciones como los CAD empiezan a ser herramientas utilizadas de forma habitual para el dibujo y los SIG van consolidando, poco a poco, su presencia entre ingenieros y cartógrafos. Se inicia el auge de nuevas tecnologías como la telefonía móvil e Internet, cuya influencia marcará la evolución de las ciencias de la Tierra a lugares nunca antes recorridos.

La década finalizaría con la explosión de la burbuja de las punto-com, llevando a la quiebra a numerosas empresas tecnológicas y aupando a posiciones casi monopolistas a un número de ellas. En el mundo de la Geomática ESRI consolida su posición de poder frente a sus rivales. Pocos años antes, en 1984, aparece el software GRASS, en 1994 se publicará la primera versión de Map-server; las primeras semillas de lo que acabará siendo el rico ecosistema de la Geomática libre. Pese a lo que pudiera parecer en aquellos momentos, en las tecnologías geográficas la historia tampoco había acabado.

Avanzamos a la década de los años 2000, marcada por la denominada guerra contra el terrorismo declarada

por los Estados Unidos y el auge de los países emergentes encabezados por China. Se inicia el proceso hacia un mundo multipolar. La Geomática sigue unas dinámicas similares, aparecen nuevos proyectos del software libre como gvSIG, PostGIS, Quantum GIS, Geoserver o Geonetwork que lograrán consolidarse con el paso de los años, junto a otros que acabarán desapareciendo. Se crea OS-Geo, una organización no gubernamental cuya misión es dar soporte y promover el desarrollo colaborativo de tecnologías geoespaciales y datos abiertos, sin olvidar que en su impulso inicial tiene un papel fundamental AutoDesk (que había perdido en favor de ESRI el control de la industria SIG). El mundo del conocimiento libre se ve impulsado, más allá del software, por iniciativas como las de las Infraestructuras de Datos Espaciales y los datos abiertos. La idea se asienta: **la información, el conocimiento, debe ser accesible a todo el mundo, no debería estar en manos de unos pocos.**

De forma general, el mundo de la tecnología se caracteriza por la implantación masiva de Internet y los teléfonos móviles que modificarán las relaciones sociales para siempre, convertirán en todopoderosas empresas a Google y Apple, y a su vez permitirán disponer de herramientas que facilitarán enormemente tanto el desarrollo de proyectos libres y colaborativos como su acceso.

La aparición de Google Maps y Google Earth pondrán la información geográfica al alcance de todos, provocando que sea considerada cada vez más impor-



tante y usada más allá de cualquier ámbito técnico. La Geomática empieza a ser considerada una de las tecnologías emergentes más importantes.

Los últimos años de la década quedarán marcados por el inicio de la crisis financiera mundial, que condicionó todo el desarrollo económico posterior y conllevó una concentración del capital nunca antes visto. En el ámbito de la tecnología, las transnacionales nunca habían sido tan poderosas. Pese a la expansión de la Geomática libre en todo el mundo, las grandes empresas del software privativo no se ven amenazadas. Las iniciativas libres se ocupan de la tecnología, pero no se crean estructuras que supongan amenazas a nivel económico, de mercado. Con esa idea, poner en marcha un nuevo modelo de producción, surge en 2009 la Asociación gvSIG. Consolidar una red de PYMES que puedan competir, también en los grandes proyectos, con las multinacionales tecnológicas. Conocimiento compartido y colaboración frente a rivalidad y especulación con el conocimiento adquirido; la solidaridad como eje central sobre el que pivoten la economía y la tecnología.

En pocos años la Asociación gvSIG se consolida, con clientes en más de 30 países; premios internacionales y nacionales, otorgados por entidades como la Comisión Europea o la NASA, que reconocen la relevancia del proyecto; tecnología utilizada en más de 160 países; decenas de eventos que se celebran por todo el mundo; aparecen nuevos productos como gvSIG Online y gvSIG Mobile que van conformando la Suite gvSIG, un catálogo de soluciones para abordar cualquier necesidad con Geomática libre...y llegamos al presente.

EL PRESENTE: AISLAMIENTO Y CONECTIVIDAD

La década ha comenzado con una pandemia de COVID-19 cuyo impacto socioeconómico es difícil de prever, pero sin duda tendrá efectos transversales de los que el mundo de la Geomática no se verá aislado. Las certidumbres sobre el futuro a corto plazo, nuestro siguiente presente, son complejas de vislumbrar.

La Geomática es cada vez más importante, los sistemas de información consideran la información geográfica como un atributo a tener en cuenta. La Revista Internacional Mapping cumple treinta años. El mundo se encuentra más confinado y, al mismo tiempo, más conectado que nunca en la historia de la humanidad. Es momento de reflexiones. ¿Queremos un mundo de rivalidad o de colaboración?. ¿Aposta-

mos definitivamente por construir soluciones, también tecnológicas, entre todos?. ¿Sumamos esfuerzos para resolver problemas comunes? El movimiento del software libre en general y proyectos como gvSIG en particular han apostado siempre por la solidaridad y la colaboración, por avanzar hacia modelos más sostenibles y eficientes en el desarrollo de tecnología, por transformar el gasto en licencias en inversión en conocimiento. Y tras 30 años, estamos más convencidos de que ese es el camino a construir.

UN FUTURO A CONSTRUIR

En la Asociación gvSIG siempre hemos pensado que el futuro no está escrito, que no es un camino a recorrer. El desarrollo tecnológico continuará, está claro, y nos llevará a escenarios no siempre imaginados. Veremos como cada vez más utilizamos términos como machine learning o big data, como se desarrolla el mundo de los drones o como se expande la Geomática mediante la integración con todo tipo de sistemas. ¿Pero hacia dónde se orientará ese desarrollo tecnológico, qué aspectos evolucionarán de la Geomática más que otros?. ¿Hacia dónde irá la industria del software?. ¿Se impondrán nuevos modelos de producción sobre los existentes?.

Las respuestas a estas preguntas las tenemos cada uno de nosotros y dependerán del mundo que queramos construir, y si ese mundo lo queremos construir juntos o no.

